

Все могут воплотиться в агента разведки!

Очередной выпуск Международной криптографической игры theCODEBREAKERS начинается. Она посвящена польским математикам, которые 88 лет назад взломали шифр немецкой шифровальной машины Энигма, что сыграло важную роль в успехе союзников во время Второй мировой войны.

Игра выйдет на шести языках – английском, французском, испанском, немецком, польском и русском!

Она сочетает в себе, элементы истории, математики и логики. Участники, изучая методы шифрования и взлома шифров, решают виртуальные головоломки и разбивают все более сложные секретные депеши.

Особенно важно то, что адептом криптологии может стать любой (если только умеет писать), потому что игра проходит на трех уровнях сложности: пробный, базовый и приключенческий, и не нужно иметь никаких знаний о взломе шифров. В зависимости от уровня сложности команды насчитывают от 1 до 3 человек

О привлекательности игры свидетельствует тот факт, что в существующих изданиях игры уже приняли участие более 10 000 участников со всего мира.

О привлекательности игры свидетельствует тот факт, что в существующих изданиях игры уже приняли участие более 10 000 участников со всего мира.

Кратко:

- РЕГИСТРАЦИЯ КОМАНД и пробный уровень прямо сейчас на www.thecodebreakers.org.
- БАЗОВЫЙ УРОВЕНЬ (Basic) с 26.10 (решающие соревнования 13.11),
- ПРОДВИНУТЫЙ УРОВЕНЬ (Advanced) от 9.11 (решающие соревнования 27.11).

Игра была финансирована из средств Музея истории Польши в Варшаве в рамках программы "Патриотизм завтрашнего дня". Партнером проекта является также самоуправление Великопольского воеводства.

Более точные подробности: www.thecodebreakers.org и в приложении.