

Chacun peut incarner un agent de crypto-espionnage.

Voilà que commence une nouvelle édition du Jeu de cryptologie international the CODE BREAKERS qui est consacré aux mathématiciens polonais qui ont déchiffré il y a 88 ans les codes de la machine allemande de chiffage Enigma. Par cela ils ont grandement contribué au succès des alliés au cours de la Seconde Guerre Mondiale.

Le jeu paraîtra en six langues - anglais, français, espagnol, allemand, polonais et russe.

Ce jeu réunit en soi de manière accessible les éléments de l'histoire, des mathématiques et de la logique. Les participants en faisant connaissance des méthodes de chiffage et de déchiffage des codes vont résoudre des énigmes et déchiffrer des dépêches secrètes.

Ce qui est particulièrement important c'est que tout un chacun peut devenir un adepte de la cryptologie (si seulement il sait écrire), parce que le jeu se déroule à trois niveaux de difficulté, TRIAL (essai), Basic (niveau de base) et ADVENTURE (l'aventure) et il ne faut avoir aucun savoir sur ce comment on déchiffre. En fonction du niveau de la difficulté, les équipes comptent d'une jusqu'à trois personnes.

Un fait témoigne de l'attrait du jeu : dans les éditions existantes plus de 10.000 participants du monde entier ont pris part.

En résumé :

- L'ENREGISTREMENT DES ÉQUIPES et le niveau TRIAL déjà maintenant sur www.thecodebreakers.org.
- LE NIVEAU DE BASE (Basic) à partir du 26.10 (l'enjeu décisif 13.11),
- LE NIVEAU AVANCÉ (ADVANCED) à partir du 9.11 (l'enjeu décisif 27.11),

Le jeu a reçu un subside des fonds du Musée de l'histoire de la Pologne à Varsovie dans le cadre du Programme « Le patriotisme de demain ». Un partenaire du projet est aussi la collectivité locale de la Voïvodie de la Grande Pologne.

Les détails se trouvent sur le site www.thecodebreakers.org et dans les annexes.