

¡Cualquiera puede llegar a ser un agente de inteligencia!

Comienza la próxima edición del juego internacional de criptología Los Descifradores dedicado a los matemáticos polacos que hace 88 años rompieron el código de la máquina de cifrado alemana Enigma, lo que contribuyó de manera considerable a la victoria aliada en la Segunda Guerra Mundial.

El juego estará disponible en seis idiomas- inglés, francés, español, alemán, polaco y ruso.

Combina de forma accesible elementos de historia con los de matemáticas y lógica.

Los participantes aprenden los métodos de cifrado y descifrado de los códigos y resuelven los acertijos y mensajes secretos cada vez más difíciles de romper.

Lo importante es que cualquiera pueda convertirse en un agente de inteligencia, porque el juego se desarrolla en tres niveles de dificultad TRIAL, BASIC y ADVENTURE y no es necesario tener ningún conocimiento sobre los códigos. Los equipos constan de 1 a 3 personas según el nivel de dificultad.

El juego es muy atractivo y en las ediciones anteriores han participado más de 10.000 personas de todo el mundo.

Resumiendo:

- REGISTRO DE EQUIPOS y nivel TRIAL ya están disponibles en www.thecodebreakers.org.
- NIVEL BASIC (Básico) a partir del 26 de octubre (juego decisivo el 13 de noviembre),
- NIVEL AVANZADO del 26 de octubre (juego decisivo 13 de noviembre).

El juego es cofinanciado por el Museo de Historia de Polonia en Varsovia como parte de del programa Patriotismo del Mañana. El proyecto está también patrocinado por el gobierno local del Voivodato de Gran Polonia.

Detalles en www.thecodebreakers.org y en los archivos adjuntos.